



# City of Rauma -peliohje

## Sisälllys (sivu):

Tietoja pelistä (1) | Kuinka päästä alkuun (1) | Vinkkejä pelaamiseen (2)  
Peli-ikkunan kuvaus (3) | Kuvakkeiden selitykset (4)

## Tietoja pelistä

City of Rauma pelissä pelaaja toimii kaupungin suunnittelijana. Pyrkimyksenä on rakentaa mahdollisimman suuri kaupunki ja pitää asukkaat tyytyväisinä. Pelissä rakennetaan asuintaloja sekä erilaisia julkisia palveluja ja virkistysalueita. Lisäksi pelaaja saa rakentaa kaupunkiinsa erikoisrakennuksia, joita saa lisä asukasmäärän kasvaessa. Peli on ilmainen.

Käyttäjä voi valita kieleksi joko englannin tai suomen. Peli toimii sekä Windows että Mac OS X käyttöjärjestelmissä. Peli vaatii näyttöresoluutioksi vähintään 1024x768 pikseliä ja kovalevytilaa noin 15 megatavua.

**Lisätietoja ja päivityksiä osoitteessa:** [www.raumagame.com](http://www.raumagame.com)

## Kuinka päästä alkuun

Uusi peli aloitetaan pääikkunan painikkeesta "Uusi peli". Tällöin avautuu uusi peli-ikkuna.

Aivan ensimmäiseksi pelissä sijoitetaan kaupungintalo pelialueelle. Osoitinruutu näyttää rakennuksen vaatiman alueen. Etsi haluamasi alue ja klikkaa hiiren nappia. Veden, metsien tai muiden rakennelmien päälle ei voi rakentaa.

**Aluksi onärkevintä rakentaa asuintaloja.** Julkisia palveluja ja virkistysalueita ei heti kannata tehdä, sillä ne ovat kalliita. Kannattaa aina varmistaa, että saat kaupunkiisi asuintaloja, sillä ilman asukkaita et saa verotuloja ja rahasi loppuvat nopeasti.

Asuinrakennuksille täytyy ensin tehdä tontit. Valitse omakotitalon kuvake ja klikkaa haluamaasi ruutua pelikentällä. Painamalla hiiren napin pohjaan ja raahamalla voit luoda suuria alueita kerrallaan. **Kun olet saanut tontit tehtyä, tee niiden viereen teitä. Asuinrakennuksia ei voida rakentaa tonteille ellei lähettyvillä ole tietä!**

Sama pätee myös kerrostaloihin ja Vanhan Rauman rakennuksiin, tee tonteille aina tieyhteys. Jos tie sijaitsee liian kaukana tontista, ei sille voida rakentaa.

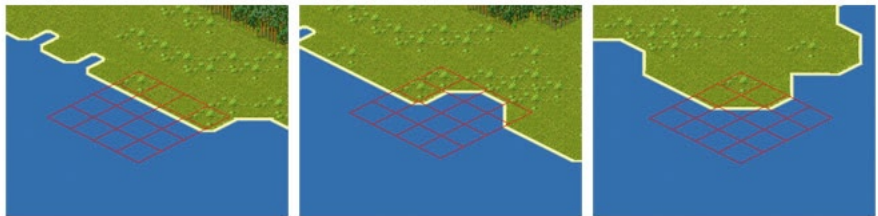
Kun kaupunkisi alkaa kasvaa, asukkaiden tyytyväisyys lähtee laskuun. Silloin tulee tarpeelliseksi tehdä julkisia palveluja ja virkistysalueita. **Halvin tapa pitää asukkaat tyytyväisenä on istuttaa puita!**



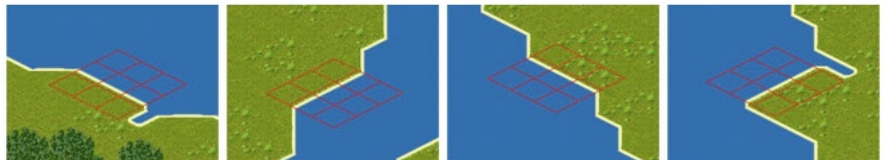
## Vinkkejä pelaamiseen

- **Muista tallentaa peli tasaisin väliajoin!** Pelissä saattaa ilmetä virheitä, jolloin vaivalla rakentamasi kaupunki ei jää talteen.
- Asuinalueita (omakotitalo, kerrostalot, Vanha Rauma) voi tehdä suuren alueen kerralla klikkaamalla hiiren napin pohjaan ja raahamalla hiirtä. Myös teitä voi tehdä raahamalla, mutta vain pitkiä suoria tiepätkiä.
- Kannattaa pitää silmällä tyytyväisyysprosenttia peli-ikkunan alalaidassa. Jos luku laskee alle 30%, alkaa väki muuttaa pois kaupungista! Tämän estämiseksi tulee aika ajoin tehdä mm. kouluja, jalkapallokenttiä ja istuttaa puita.
- Aloitusruudun kautta pääset käsiksi pelin asetuksiin. Asetukset-ikkunan kautta voit valita mm. pelin nopeuden. Kielivalinnan voi tehdä aloitusruudussa (Suomen ja Englannin liput oikeassa yläkulmassa) tai asetukset-ikkunassa.
- Osittain veden päälle rakennettavien kohteiden sijoittaminen vaatii tietynlaisen sijainnin. Ohessa muutama esimerkki siitä, miten satamat ja pienvenesatamat voidaan sijoittaa:

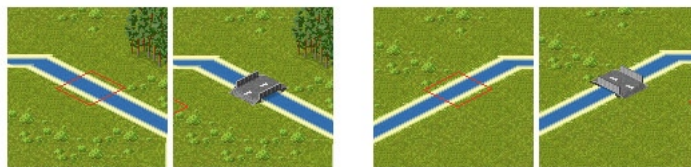
Satamat



Pienvenesatamat



- Tie voidaan rakentaa suoran ja yhden ruudun levyisen ojan yli. Ohessa esimerkkejä sopivista paikoista rakentaa silta:



## Peli-ikkuna

Peli-ikkunassa on viisi toiminnallista aluetta. Ohessa alueiden selostukset lyhyesti.



Ruudukko



Yksinkertaistettu  
näkymä

1) Vasemmalla ylhäällä sijaitsevalla alueella on navigointiin tarkoitetut työkalut. Klikkaamalla karttaa voit siirtyä pelialueella haluamaasi kohtaan. Ruudukko-painikkeen avulla voit ottaa käyttöösi hahmotusta helpottavan ruudukon. Yksinkertaistettu näkymä -painikkeen avulla voit katsella pelialuetta ilman rakennuksien kuvia, puita yms. korkeita objekteja, jotka voisivat tukkia näkyvyyden. Tämä näkymä on hyödyllinen, jos haluat tehdä teitä esimerkiksi metsän taakse.

Voit myös katsoa suurennettua karttaa pelialueesta. Tarkennetussa kartassa näkyvät myös metsät ja rakentamasi talot, tiet yms.

2) Vasemmalla keskellä on rakentamiseen tarvittavat painikkeet, kerron jokaisesta painikkeesta tarkemmin seuraavalla sivulla.

3) Vasemmalla alhaalla on valinnat, joilla voidaan tallentaa peli, ladata vanhempi peli tai lopettaa pelaaminen, jolloin siirrytään takaisin pääikkunaan.

4) Alhaalla keskellä on tilastotietoja kaupungistasi. Ylärivissä on asukasluku ja asukkaiden tyytyväisyysprosentti. Alhaalla näkyy kuinka paljon rahaa on käytettävissä.

5) Alhaalla oikealla on neuvonantajan kommenttiruutu. Neuvonantaja kertoo, mitä pelissä tapahtuu ja neuvoa ajoittain mitä kannattaisi tehdä.

1

2

3

4

5



## Kuvakkeiden selitykset



**Omakotitalot.** Tällä työkalulla teet omakotitaloille tontteja. Asuinrakennukset voivat olla pienimmillään yhden ruudun kokoisia, rivitalot ovat 3x2 ruudun kokoisia. Hinta 10/ruutu.



**Vanha Rauma rakennukset.** Tällä työkalulla teet tontteja arvokkaille Vanhan Rauman rakennuksille. Talot ovat 2x2 ruudun kokoisia. Asukkaat ovat tyytyväisimpiä näihin puihin omakotitaloihin. Hinta 30/ruutu.



**Kerrostalot.** Tällä työkalulla teet kerrostaloille tontteja. Kerrostalot ovat vähintään 2x2 ruudun kokoisia. Yksittäisille ruuduille tulee parkkipaikkoja. Hinta 50/ruutu.



**Tiet.** Tällä työkalulla teet teitä. Tonttien lähellä on aina oltava tie, jotta niille voidaan rakentaa. Suorien yhden ruudun levyisten jokien yli voidaan tehdä silta. Hinta 5/ruutu.



**Info.** Tällä työkalulla voit katsoa tietoja pelialueella olevista kohteista. Klikkaa haluamasi kohteen alaosa. Ilmainen.



**Erikoisrakennukset.** Tällä työkalulla voit rakentaa pelialueelle saamiasi erikoisrakennuksia. Rakennuksia saa kaupungin ylittäessä tietyn asukasmäärän. Rakennuksia voi olla vain yksi kappale kutakin. Ilmainen.



**Tyhjennä ruutu.** Tällä työkalulla voit tyhjentää yksittäisen ruudun. Hinta 2/ruutu.



**Tuhoa alue.** Tällä työkalulla voit räjäyttää pienen alueen. Tuhoaa kerralla useamman ruudun, mutta aiheuttaa yleensä tulipaloja. Ilmainen.



**Koulu.** Tällä työkalulla voi rakentaa koulun. Korottaa asukkaiden tyytyväisyyttä. Hinta 400/kpl.



**Paloasema.** Tällä työkalulla voi rakentaa paloaseman. Korottaa asukkaiden tyytyväisyyttä ja edesauttaa mahdollisten tulipalojen sammuttamista. Hinta 500/kpl.



**Sairaala.** Tällä työkalulla voi rakentaa sairaalan. Korottaa asukkaiden tyytyväisyyttä ja turvallisuutta. Hinta 500/kpl.



**Poliisiasema.** Tällä työkalulla voi rakentaa poliisiaseman. Korottaa asukkaiden tyytyväisyyttä ja turvallisuutta. Hinta 500/kpl.



**Metsä.** Tällä työkalulla voi istuttaa puita. Korottaa asukkaiden tyytyväisyyttä. Hinta 5/ruutu.



**Jalkapallostadion.** Tällä työkalulla voit rakentaa jalkapallostadionin. Korottaa asukkaiden tyytyväisyyttä. Hinta 250/kpl.



**Uimahalli.** Tällä työkalulla voit rakentaa uimahallin. Korottaa asukkaiden tyytyväisyyttä. Hinta 600/kpl.



**Jäähalli.** Tällä työkalulla voi rakentaa jäähallin. Korottaa asukkaiden tyytyväisyyttä. Hinta 700/kpl.



**Kirjasto.** Tällä työkalulla voit rakentaa kirjaston. Korottaa asukkaiden tyytyväisyyttä. Hinta 800/kpl.



**Puisto.** Tällä työkalulla voit rakentaa puiston. Korottaa asukkaiden tyytyväisyyttä. Hinta 200/kpl.



**Pienvenesatama.** Tällä työkalulla voit rakentaa pienvenesataman. Korottaa asukkaiden tyytyväisyyttä. Pienvenesatama vaatii jonkin reunan olevan maata ja vastakkaisen reunan olevan vettä (ks. sivu 2). Hinta 300/kpl.



**Maaumimala.** Tällä työkalulla voit rakentaa maaumimalan. Korottaa asukkaiden tyytyväisyyttä. Hinta 300/kpl.



**Paperitehdas.** Tällä työkalulla voit rakentaa paperitehtaan. Korottaa verotuloja ja estää metsien leviämisen. Lisätuloja seuraa myös metsien hakkuista "tyhjennä ruutu"-työkalulla. Hinta 600/kpl.



**Ydinvoimala.** Tällä työkalulla voit rakentaa ydinvoimalan. Korottaa verotuloja. Hinta 1100/kpl.



**Satamat.** Tällä työkalulla voit rakentaa eri tyyppisiä satamalaitureita. Satama vaatii ylärivin osalta maapohjan, alaosa on oltava vettä (ks. sivu 2). Korottaa verotuloja. Hinta 500-600/kpl.